

**Veřejnoprávní smlouva
o výkonu úkolů městské policie**

uzavřená mezi obcí Klášter a městem Nepomuk

*a to ve smyslu ustanovení § 3b a § 3c zákona č. 553/1991 Sb., o obecní policii,
v platném znění a dle § 159 zákona č. 500/2004 Sb., správní řád, v platném znění*

Níže uvedeného dne, měsíce a roku uzavřely:

Obec Klášter

Klášter 70, 335 01 Nepomuk,
zastoupený: Zdeňkem Bartoškem, starostou obce
IČ: 00256765
bankovní spojení: 9428361/0100.
(dále jen „obec Klášter“)

a

Město Nepomuk

Náměstí Augustina Němejce 63, 335 01 Nepomuk
zastoupené: Ing. Jiřím Švecem, starostou města
IČ: 00256986
DIČ: CZ00256986
bankovní spojení: 19-725628399/0800
(dále jen „město Nepomuk“)

tuto

veřejnoprávní smlouvu o zajišťování výkonu Městské policie Nepomuk podle ustanovení § 3b zákona č. 553/1991 Sb., o obecní policii, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „zákon o obecní policii“) na území obce Klášter po dobu nezbytně nutnou k zajištění pokojného průběhu veřejnosti přístupné kulturní akce, v jejíž souvislosti lze předpokládat účast většího počtu osob.

I.

Město Nepomuk, které je na základě obecně závazné vyhlášky č. 3/2021, ve znění pozdějších předpisů zřizovatelem městské policie, se zavazuje, že jeho Městská policie Nepomuk bude

na základě této smlouvy vykonávat úkoly stanovené touto veřejnoprávní smlouvou na území obce Klášter.

II.

Město Nepomuk se zavazuje, že za účelem zajištění pokojného průběhu veřejnosti přístupné kulturní akce konané dne 11. 6. 2022, poskytne obci Klášter dva strážníky Městské policie Nepomuk.

III.

Strážníci Městské policie Nepomuk budou na území obce Klášter vykonávat všechny povinnosti a všechna oprávnění stanovená zákonem č. 553/1991 Sb., o obecní policii, ve znění pozdějších předpisů, nebo zvláštními zákony (např. zákon č. 250/2016 Sb., o odpovědnosti za přestupky a řízení o nich, ve znění pozdějších předpisů, zákon č. 361/2000 Sb., o silničním provozu, ve znění pozdějších předpisů, zákona č. 65/2017 Sb., o ochraně zdraví před škodlivými účinky návykových látek, ve znění pozdějších předpisů) v rozsahu stanoveném v § 2 zákona č. 553/1991 Sb., o obecní policii, a to v přímé souvislosti se zajištěním veřejného pořádku a bezpečnosti v rámci plánovaného opatření při pořádání významné kulturní akce.

IV.

Rozsah plnění úkolů strážníků Městské policie Nepomuk je touto smlouvou stanoven na kulturní akci **Open Air Libuše 2022** konanou dne **11. 6. 2022**.

V.

Strážník, který na základě této veřejnoprávní smlouvy podle § 3b zákona č. 553/1991 Sb., o obecní policii, ve znění pozdějších předpisů, plní úkoly na území obce Klášter, prokazuje oprávnění k plnění těchto úkolů písemným pověřením vydaným starostou obce, na jejímž území tyto úkoly plní.

Obec Klášter vydá ke dni, kdy tato smlouva nabude platnosti, každému strážníkovi Městské policie Nepomuk písemné pověření, které prokazuje oprávněnost výkonu pravomoci na jejím území. Jeden stejnopis pověření bude poskytnut pro potřeby Městské policie Nepomuk. Toto pověření je strážník povinen mít při výkonu pravomoci u sebe. Vzor pověření tvoří přílohu č. 1 této smlouvy.

VI.

Obec Klášter se s městem Nepomuk dohodli, že náklady na činnost Městské policie Nepomuk na kulturní akci Open Air Libuše 2022 činí částku ve výši 1 000,- Kč.

Výše uvedená částka bude obcí Klášter uhrazena na základě faktury vystavené městem Nepomuk.

VII.

Tato smlouva se uzavírá na dobu určitou, a to nejdéle po dobu trvání kulturní akce Open Air Libuše 2022 pořádané dne 11. 6. 2022.

Kterákoliv ze smluvních stran je oprávněna tuto smlouvu vypovědět, a to bez udání důvodu, bez výpovědní doby. Smlouva je ukončena doručením výpovědi druhé smluvní straně.

VIII.

Smluvní strany zveřejní tuto smlouvu bezodkladně po jejím uzavření na svých úředních deskách nejméně po dobu 15 dnů.

Uzavřená smlouva musí být každému přístupná na městském (obecním) úřadu obce, která je její smluvní stranou.

V Klášteře dne - 9 -06- 2022

V Nepomuku dne 09 -06- 2022

...
Zdeněk Bartošek
starosta obce Klášter

Ing. Jiří Švec
starosta města Nepomuk

Příloha č. 1 - vzor zmocnění strážníka Městské policie Nepomuk